

中手游公布 2020 年中期业绩

- 中手游科技集团有限公司（以下简称“中手游”）于 8 月 26 日公布 2020 年中期财报，2020 年上半年营收达人民币 17.14 亿元，同比增长 12.1%，经调整纯利为人民币 3.42 亿元，同比增长 27.6%。
- 财务状况
 - 截至 2020 年 6 月 30 日，持续经营业务的收益达到人民币 17.14 亿元，同比增长 12.1%；经调整后的纯利为人民币 3.42 亿元，同比增长 27.6%。
- 三大业务板块保持稳健增长，月均付费用户增长 11.6%
 - 截至 2020 年 6 月 30 日，代理发行业务收入达到人民币 14.89 亿元，同比增长了 13.9%；自研游戏业务收入达到人民币 2.21 亿元，同比增长 1.1%；IP 授权业务收入达到人民币 420 万元，同比增长 16.7%。
 - 截至 2020 年 6 月 30 日，平均每月活跃用户数 1505.3 万；截至 2020 年 6 月 30 日，上半年新增加 5435.8 万名游戏注册用户，同比增长 36.4%。月均付费用户达到 113.5 万人，同比增长 11.6%。
- 于期内推出多款游戏产品，新产品表现亮眼，长线运营产品流水稳定

目前中手游拥有庞大的 IP 储备，包括 39 个授权 IP 及 68 个自有 IP，共计 107 个。截至 2020 年 6 月 30 日，中手游在线运营游戏达到 80 款。

 - 《轩辕剑：剑之源》手机游戏上线首月，跻身苹果商店免费榜第二。
 - 《家庭教师》手机游戏在上线首月，跻身苹果商店免费榜第二。
 - 自主研发《魔域觉醒》跻身 360 页游平台新游推荐排名第一。
 - 自主研发《传奇世界之雷霆霸业》持续保持稳定，上半年录得最高月流水 1.077 亿元
 - 自主研发《热血战歌之创世》保持每月 153 万 MAU 及月均流水超过 2000 万人民币以上的稳定流水规模。
 - 自主研发《大富翁 10》PC 游戏，截止 2020 年 6 月 30 日，在 Steam 平台累计销售量已达 46.8 万套，Steam 平台在线人数进入全球排名前 50。
 - 《龙珠觉醒》、《航海王强者之路》、《烈焰皇城》、《火影忍者-忍者大师》、《凡人飞仙传 H5》和《神龙猎手 H5》等多款已上线游戏仍保持稳定的流水和贡献利润。
- 与国内顶级流量平台达成深度独家代理合作，持续强化 IP 游戏生态体系建设
 - 由字节跳动旗下朝夕光年独家代理发行 IP 游戏大作《航海王热血航线》和《全明星激斗》。
 - 由腾讯游戏独家代理发行的《真·三国无双 霸》和《妖怪名单之前世今生》。
 - 截至 2020 年 6 月 30 日，公司已投资参股 22 家优质研发商，包括程良奇创建的乐府互娱、张福茂创立的寰宇九州、《真·三国无双 霸》的研发商易帆互动等。
 - 完成对云游戏技术服务商蔚领时代的 Pre-A 轮投资。

- 下半年持续投资 IP 资源和优秀的研发商，计划推出多个爆款游戏



- 下半年预计推出多款自主发行游戏，包括《新射雕群侠传：铁血丹心》、《生死狙击之僵尸前线》、《凡人修仙传》、《画江湖之杯莫停》、《斗罗大陆：斗神再临》、《星辰变：共揽苍穹》等。
- 在自主研发游戏方面，预计将推出包括《龙城传奇》、《代号：圣龙》、《沙城霸主》《代号：血饮》、《仙剑奇侠传 7》、《仙剑奇侠传：九野》，以及《大富翁 10》的 Switch 版本。
- 海外市场计划于年内上线包括《家庭教师》、《新射雕群侠传之铁血丹心》、《斗罗大陆：斗神再临》、《轩辕剑：剑之源》、《Last Hero》和《画江湖之杯莫停》等多款新游戏，提升海外收入规模。
- IP 授权业务预期会受益于 2020 年仙剑奇侠传 25 周年全年大型主题活动的影响，获得更好的收入提升。与完美世界就仙剑 IP 开发手游达成合作，合作开发仙剑系列 1-6 部正传、一部前传和一部外传的端游 IP 将用于一款仙侠题材回合制 MMO 手游。
- 投资业务方面，中手游会在 IP 资源和优秀游戏开发商方面持续展开投资，为其 IP 游戏生态体系提供强有力的支持。

- 积极承担社会责任，帮助湖北抗击疫情

- 于抗击湖北新型肺炎期间，发起爱心捐款，集团及员工捐款超 140 万元人民币。
- 坚持推行“中手游筑梦图书馆”计划，于 2020 年 6 月 12 日，由中手游携手无锡灵山慈善基金会“图书馆计划”建立的第六所“中手游筑梦图书馆”，在江西省萍乡市芦溪县新泉乡新泉街新泉学校落成。
- 本集团还将持续开展关爱特殊儿童群体公益活动，进一步践行集团公益文化，承担更多社会责任。